

MESESZÖVÉS MESEKÁRTYÁKKAL

KORCSOPORT: 6–10 éveseknek
JÁTÉK IDŐTARTAMA: 20 perc
ESZKÖZIGÉNY: a mesét és a kártyákat [itt](#) találjátok



JÁTÉK LÉNYEGE



A mesekártya-csomag egy kreativitást és a népmesékkal kapcsolatos tudást bővítő, mélyítő, sokrétűen használható kreatív játék. Olvassátok el a mesét és játsszatok a kártyákkal, meséljétek el a történetet saját szavaitokkal vagy találjátok ki közösen egy új mesét. Ez nem verseny, ebben a játékban közösen élitek át a meseélményt!

KOMPETENCIA



Kreativitás



Kommunikáció



Alkalmazkodókészség



JÁTÉK CÉLJA

A gyerekek mesélés közben felfedezik a saját kreativitásukat, játékosan fejlesztik a nyelvi képességeiket, kreatívan használják a népmesék világát, miközben gazdagítják a szókincsüket. A kártyák interaktív használata lehetővé teszi, hogy a játékosok saját történeteket szöjjenek.

JÁTÉK LEÍRÁSA



Olvassátok el A só című mesét! Nyomtassátok és vágjátok ki a kártyákat. [ITT](#) találjátok.

- Találjátok ki, benne voltam-e a mesében! Fordítsátok le a kártyákat, és szép sorban, egyesével fordítsátok fel őket. Állapítsátok meg, benne volt-e az adott szereplő/helyszín/varázstárgy a mesében! Azokat a kártyákat, amelyek benne voltak a mesében, rakjátok sorba a történet alapján! Akár további, saját mesekártyák is rajzolhatók!
- Szőjétek újra a mesét! A sorba rakott kártyák alapján mondjátok el a történetet saját szavaitokkal!

- Találjátok ki, mi van a kártyámon: Húzzatok egy kártyát a pakliból, de ne mutassátok meg a többieknek. Úgy kell elmondani, mi van a kártyánkon, hogy az adott tárgy/szereplő/helyszín nevét nem mondjuk ki közben.

TIPPEK



Színezzétek ki a kártyákat egyedileg, így személyre szabhatjátok a játékot.

Kicsit nagyobbaknak jöhet a meseszövés: Osszátok szét a kártyalapokat. Valaki elkezd egy történetet mondani úgy, hogy elhelyezi az asztalon az egyik kártyát és beleszövi a mondataiba a kártyán szereplő dolgot. A következő hozzátesz néhány mondatot úgy, hogy egy újabb kártyát helyez a legutóbbi kártya mellé, és az azon szereplő dolgot szövi bele a mondataiba. És így szőjük tovább közösen a mese szálait... Akár egyedül is lehet saját mesét szőni.

Hosszú autóútra indultok? Vigyétek magatokkal a kártyákat és közösen találjátok ki meséket útközben vagy az élmények alapján hazafelé!

Engedjétek szabadon a fantáziátokat, és készítsétek saját kártyákat más mesékhez is, mint például Piroska és a farkas vagy A három kismalac.

TIPPEK MEGBESZÉLÉSHEZ



Bátorítsátok a gyerekeket, hogy beszéljék meg a kártyákhoz kapcsolódó érzelmeiket, így mélyebb kapcsolatot alakíthatnak ki a mese tartalmával. Mondják el ki és mely tulajdonsága miatt a kedvelt, vagy épp a nem kedvelt szereplője a mesének.

A fenti játékot megbízásunkból a **Pompás Napok**, Edison100-as szervezetünk ajánlotta.



www.pompasnapok.hu

